

Kiemelés az OnStage liga szabályból 2023. Újdonság a Technikai Leírás Plakát

Az OnStage előadásnak innovatív technológiákat kell használnia, vagy olyan új innovatív technológiát kell használnia, amelyet korábban nem fejlesztettek ki az OnStage előadásokban, miközben hozzáadott értékkel bír teljesítményben. Az innovációt a **tesztelés, a kutatás és a fejlesztés** egyértelmű bizonyítékaival igazolhatjuk, és inspirációt jelenthet a jövőbeli versenytársak számára.

2021-től nincs al-liga a RoboCupJunior OnStage ligában. (Kivéve az EURCJ-t. ahol 3 alliga van)

Minden csapatnak **összesen hét perce van a színpadon**. Ez az idő magában foglalja a színpad felállítást, a bemutatkozást és az előadási rutint, beleértve a csapat irányítása alatt álló tényezők miatti újraindításokat, valamint a felpakolás és a színpad tisztításának idejét. Az időmérő csak akkor áll le, ha a teljes színpad tiszta, és nincsenek maradványai az előző előadásból.

4. OnStage Technical Interview (30% of total score)

5.1 Technical Demonstration Video (15% of total score)

Újdonság a szabályban

5.2 Műszaki leírás poszteren (az összpontszám 15%-a)

Minden csapat köteles benyújtani egy **Technikai Leírás Plakátot** az OnStage Liga Bizottság által meghatározott határidőig, ami a RoboCupJunior verseny alatti első fellépés előtt van.

A poszter célja, hogy elmagyarázza a technológiát, különösen kiemelve a négy kiválasztott funkciót, valamint bemutatva a robotok szoftverét és hardverét.

A plakátokat érdemes érdekes és lebilincselő formátumban elkészíteni, hiszen nem csak a zsűri láthatja őket hanem más csapatok és a nyilvánosság is.

1. A csapatoknak be kell nyújtaniuk poszterük digitális másolatát PDF formátumban.

2. A plakát mérete nem lehet nagyobb, mint A1 (60 x 84 cm).

3. A következő területeket érdemes feltüntetni a plakáton:

- a. csapat nevét és régióját,
- b. absztraktot/összefoglalót,
- c. megjegyzésekkel ellátott képeket,
- d. a rendszerfejlesztés fázisai alatt készülő ábrákat a rendszerről és a robotról,
- e. az alkalmazott innovatív robottechnológiák magyarázatát,
- f. a színpadi jelenet során értékelendő jellemzőket,
- g. adattárakhoz, videókhoz vagy csapatwebhelyekre mutató QR-kódokat.

4. A helyszínen részt vevő csapatok **nyilvános teret kapnak a technikai plakát kihelyezésére**. A virtuálisan résztvevő csapatok elküldhetik plakátjukat országuk képviselőjével, hogy kiállítsa a helyszínen.

Szellemiség: 7.Code of Conduct Magatartási kódex-ből

Ne feledje, hogy a RoboCupJunior szellemisége a segítségnyújtás, a barátság és az együttműködés demonstrálása, valamint a világ jobb helyé tételének elősegítése.

4. A résztvevőket arra biztatjuk, hogy segítsék egymást!

8.1 Megosztás

1. Magától értetődik, hogy a gazdag technológiai és tantervi fejlesztéseket tartalmazó RCJ eseményeket meg kell osztani a többi résztvevővel.

2. A csapat anyagai a RoboCupJunior médiaplatformokon megjelenhetnek az esemény ideje alatt.

3. Az információk megosztása elősegíti a RoboCupJunior oktatási kezdeményezésként való küldetését.