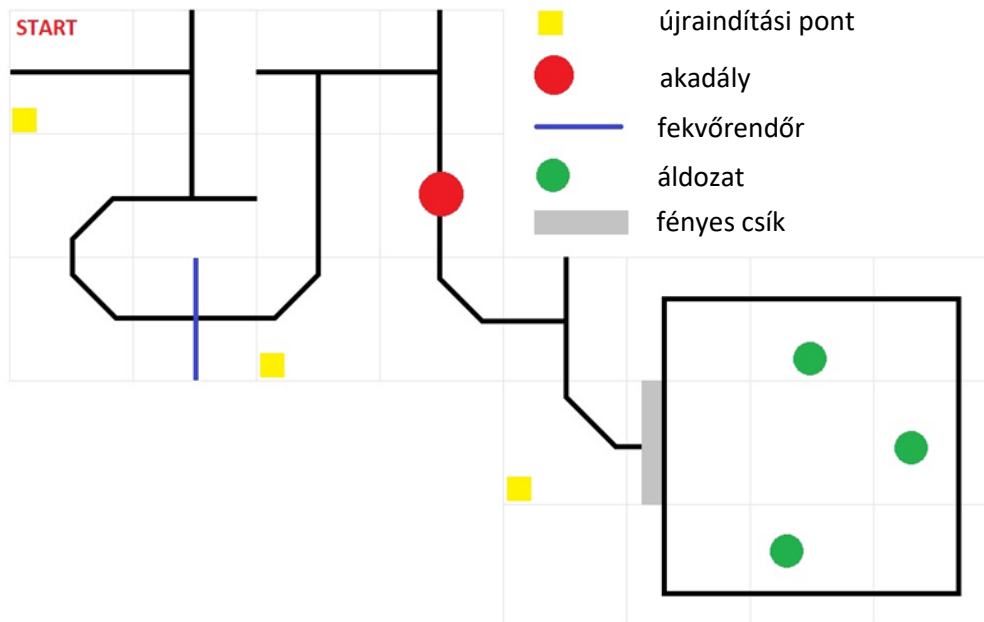


Rescue Beginner

(RCJ-re, és EURCJ-re nem minősítő versenyszám!)



Versenyzők

- 2- 4 fős csapatok,
- a csapatok minden tagja először vesz részt a MIRK Rescue kategóriájában,
- a csapattagok életkora 10-19 év (2023. július 1. dátummal),
- egy versenyző kizárólag egy csapat tagja lehet.

Pályaelemek

- csempe: kb. 30 x 30 cm-es jelölt területek,
- kereszteződés: „T” alakú útelágazások, melyekhez a robot kizárólag a képen szemléltetett irányából érkezhetsz,
- akadály: legalább 15 cm magas, kb. 10-15 cm átmérőjű hengeres tárgy,
- fekvőrendőr: maximum 6 mm magas, rögzített akadály,
- mentési terület: kb. 70 x 70 cm –es, fekete vonallal határolt, négyzet alakú terület,
- fényes csík: 25 cm hosszú, 2,5 cm széles alumínium szalag, amely a mentési terület bejáratát jelzi,
- áldozat: 10-15 cm magas, 5-6 cm átmérőjű hengeres tárgy.

Pontozás

- fekvőrendőrön történő áthaladás (10 pont),
- akadály kikerülése (10 pont),
- kereszteződés teljesítése (10 pont),
- fényes csík jelzése (10 pont),
- áldozat mentése (20 pont).

Robot feladatai

- követi a kb. 2 cm széles fekete színű vonalat,
- keresztezésekben jobbra fordul,
- fekvőrendőrön áthalad,
- akadályokat jobbról kerüli,
- fényes csíkot érzékeli, jelzi,
- az áldozatokat a mentési területen kívülre evakuálja.

Szabályok

- a robotot a csapatkapitány indítja,
- indítás a start pozícióból, majd később újraindítási pontokról,
- egységes újraindítási pontokat alkalmazunk,
- a robot teljesített egy akadályt, fekvőrendőrt, kereszteződést, amennyiben a következő csempén helyes irányba követi a vonalat,
- 3. sikertelen kísérlet után a robot áthelyezhető a következő újraindítási pontra,
- az elakadást jelezheti a csapatkapitány, vagy a bíró,
- a robot kizárólag a bíró engedélye után érinthető meg, indítható újra,
- a robot elakadt, ha mozgásképtelen, vagy nem megfelelő irányba, útvonalon követi a vonalat,
- a robot a fényes csíkot helyesen jelzi, amennyiben azt érintve, álló helyzetben 2 mp időtartamú hang, vagy fényjelzést ad,
- az áldozatok elhelyezése minden csapat számára egységes,
- az áldozat mentése sikeres, ha teljes terjedelmével a fekete vonalon kívül van,
- futam véget érhet, ha minden áldozat ki lett mentve, amikor a csapatkapitány jelzi, vagy amikor lejár az idő,
- egy futam időtartama maximum 5 perc,
- kérdéses helyzetekben a bíró szava dönt.