

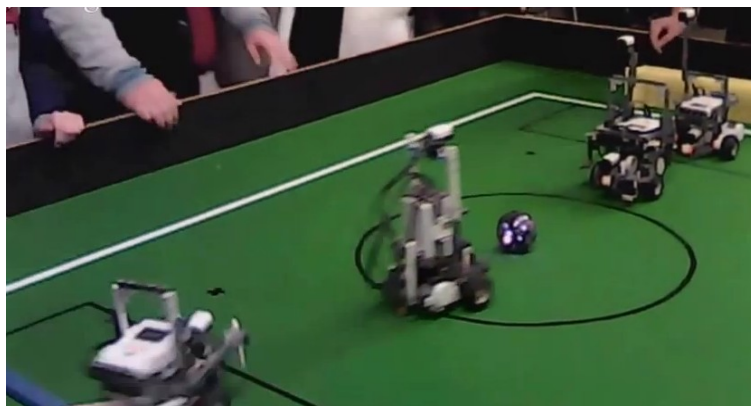
Lehet jelentkezni a Magyar Ifjúsági Robot Kupára (a MIRK2015.-re) a RoboCupJunior világverseny selejtezőjére.

A versenyszámok: Futball Liga, MenekítőA/B Liga, Tánc Liga

A **Futball Ligában** két robot, egy kapus és egy csatár (22x22cm-es hengerben elférő) játszik kétszer 10 perces félidőt egy zöld padlófilccel borított 122 cm x 183 cm méretű futballpályán.

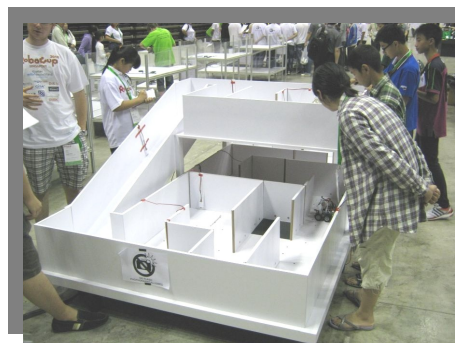
A pálya körül egy 30 cm széles külső sáv van. Az infravörös sugarat kibocsájtó elektronikus labdát (RoboSoccer RCJ-05 ball made by EK Japan (www.elekit.co.jp)) kell a 14cm magas kapuba löni.

A robotok külső vezérlése tiltott.



A **MenekítőA Ligában** egy robottal indulhatnak a jelentkezők, amelynek időre kell teljesíteni mentési feladatot egy katasztrófa helyszínt szimuláló három teremből álló teszt pályán.

Pontok szerezhetők átjutásért a termeken, vonalszakadásokon, kereszteződésekben, a törmeléket szimuláló fapálcikákon; feljutásért a rámpán; az úton levő akadály megkerüléséért; valamint az emberi áldozatot jelképező üditőitalos fémdoboz elviteléért a felső szobában véletlenszerűen elhelyezett fekete színű sarokba.



A **MenekítőB Ligában** egy 30cm-nél alacsonyabb robotnak 30x30cm-es négyzetrácsos labirintusban kell eligazodni önállóan és felfedezni az áldozatokat. Futamidő 8 perc.

Pontokat lehet szerezni az oldalfalakon elhelyezett ún. áldozatok villogó fényjelzéssel történő felismeréséért; a mellettük hagyott elsősegély dobozért; a törmeléken való átjutásért; a rámpán való sikeres fel- és lejutásért; a rajtvonalhoz visszatérésért.

A Tánc Ligában két szórakoztató versenyszám van a zenés táncjelenet, illetve egy drámai jelenet. Mindkettő két perces, amelyet megelőz egy video kivetítés a színpad háttérében a csapat tagok és robotjaik bemutatkozásáról. A színpad mérete 6x4 méter. A teljes tartózkodási idő a színpadon 5 perc.



A **tánc előadás**ban a zene ütemére kell koreografált mozgást végezni mind az emberi, mind a robot szereplőknek.

A **drámai előadás** egy történetet mondjon el emberi és robot szereplőkkel. Lehet kórházi jelenet, természetvédelemről szóló történet, valamely filmből részlet, mese feldolgozás, stb..

Katonai, félelemkeltő jelenetek tilosak. A robotok kommunikálhatnak egymással és az emberi szereplőkkel a jelenet alatt infrared (IR), Ultrasonic, Bluetooth and ZigBee forrásokon keresztül.

A robotokra nincs megkötés. A zsüri tagok pontozzák a szórakoztató jelleget, a technikai megoldásokat, a szoftveres megoldásokat, a díszletet, a kosztümöt, szenzorhasználatot, idő betartást.

A MIRK2015. időpontja április 17. péntek

Helyszíne a Nyíregyházi Főiskola.

A Jelentkezési lap letölthető a

<http://pingvin.nyf.hu/robojun>

honlapról

és a részletes szabályok a

<http://rcj.robocup.org>

honlapról

Jelentkezhetnek minimum két fős csapatok felnőtt mentorukkal: a 14 év alattiak "Primary" kategóriába, 15-19 évig a "Secondary" kategóriába minden ligában. Részletes feltételek a szabályokban.

A minősítés a nemzetközi szabályok figyelembevételével történik. Külön díjazzuk az első alkalommal versenyzőket. Könnyítés jogát fenntartjuk a kezdők számára a menekítő ligában.

Jelentkezési határidő: március 14.

További információs linkek:

<http://www.robocup.org/>; <http://youtu.be/1w6WVKiV9t8>