

Pontozólap

Magyar Ifjúsági Robot Kupa 2016 Rescue A kezdő

II. Futam

Csapatkapitány neve: _____

Pályabíró neve: _____

Csapat neve: _____

Összesített pontszám: _____

Felhasznált idő: _____

A lassítók, akadályok, elágazások, vonalszakadások szobánként, folyosónként, emelkedőnként csak egyszer számíthatók (többszöri próbálkozás esetén is)! Újraindítás minden esetben a szoba, folyosó, emelkedő bejáratától. A 3 kötelező próbálkozás után a robot áthelyezhető a következő helyszínre. Az elakadást a csapatkapitány jelezheti a bírónak, aki engedélyt ad az újraindításra, vagy áthelyezésre.

1. szoba

Próbálkozások száma: _____

Pontszám (60, 40, 20): _____

Teljesített elágazások száma: _____

Pontszám (x 15): _____

Teljesített lassító akadályok száma: _____

Pontszám (x 5): _____

Teljesített vonalszakadások száma: _____

Pontszám (x 10): _____

Megkerült akadályok száma: _____

Pontszám (x 10): _____

Lejtő

Próbálkozások száma: _____

Pontszám (30, 20, 10): _____

Teljesített lassító akadályok száma: _____

Pontszám (x 5): _____

2. szoba

Próbálkozások száma: _____

Pontszám (60, 40, 20): _____

Teljesített elágazások száma: _____

Pontszám (x 15): _____

Teljesített lassító akadályok száma: _____

Pontszám (x 5): _____

Teljesített vonalszakadások száma: _____

Pontszám (x 10): _____

Megkerült akadályok száma: _____

Pontszám (x 10): _____

Folyosó

Próbálkozások száma: _____

Pontszám (30, 20, 10): _____

Teljesített lassító akadályok száma: _____

Pontszám (x 5): _____

3. szoba

Próbálkozások száma: _____

Pontszám (60, 40, 20): _____

Teljesített elágazások száma: _____

Pontszám (x 15): _____

Teljesített lassító akadályok száma: _____

Pontszám (x 5): _____

Teljesített vonalszakadások száma: _____

Pontszám (x 10): _____

Megkerült akadályok száma: _____

Pontszám (x 10): _____

Mentési terület

Az utolsó szobát záró ezüst csík szabályos jelzése (10) : _____

Belépés a mentési zónába a robot teljes terjedelmével (5) : _____

Csapatkapitány aláírása: _____

Pályabíró aláírása: _____